Webservice Skizze: 26.11

# Methoden

Hier gilt es grundsätzlich Methoden aus der Datenbank aufzurufen.

* Login/Registrierung verwalten
  + Login:   
    Credentials überprüfen, über Select gelöst   
    Service: CheckCredentials
  + Registrieren:   
    Prozedur CREATE\_NEW\_USER aufrufen  
    Service : Register
  + Passwort vergessen: update auf Spieler wo PW geändert wird   
    Service: ForgotPW
* Global Map:
  + Beim öffnen:   
    Nahegelegene Dörfer selektieren   
    Service: SurroundingVillages
  + Bei klick auf Dorf:   
    select Dorfdetail, Rückgabewert sind nicht die gesamten Dorfinformationen  
    Service: DorfDetailPartly
  + Bei Angriff:   
    Prozeduraufruf  
    Service: AttackDorf
  + Bei Support:
    - Support Truppen: Aufruf Prozedur   
      Service: TruppenSupport
    - Support Ressourcen: Aufruf Prozedur   
      Service: RessourceSupport
* MainWindow:
  + Beim öffnen:   
    selektieren Dorfdetail des eigenen Dorfes, mehrere Prozeduren aufrufen, Rückgabewert sind die gesamten Dorfinformationen.  
    Service: DorfDetailFull
  + Prozeduren zum aufleveln von Gebäuden aufrufen.  
    Service: BuildingUpgrade
  + Zusätzlich noch Services für Forum, sind jedoch noch nicht implementiert

# Engine

Übersicht verschaffen und planen der Engine: Wird bis zum nächsten Statusbericht erledigt!